



PLM Consultant für Teamcenter (m/w/d)

Das erwartet dich:

- Beratung zu technischen/methodischen Aspekten im Bereich Teamcenter/PDM/PLM
- Prozessaufnahme und –analyse von produktbezogenen Geschäftsprozessen nach gängigen Standards
- Erarbeitung und Entwicklung passender Lösungskonzepte im Bereich Teamcenter Unified Architecture (TcUA), Active Workspace
- Entwicklung von kundenspezifischen Teamcenterlösungen und eigener d.u.h.Group Softwaretools.
- Erstellung von Pflichten- und Lastenheften bzw. Spezifikationen (z.B. Sprintplanung)
- Konfiguration der Software und Durchführung der Installation sowie Realisierung von Troubleshooting und Performance Analysen
- Unterstützung bei der Erstellung von Angeboten und Konzeption sowie Durchführung von kundenspezifischen Workshops und Standard-Schulungen

Das bringst du mit:

- Abgeschlossenes Studium der Richtung Ingenieurwesen, Wirtschaftsinformatik oder eine vergleichbare Qualifikation/Ausbildung
- Gute bis sehr gute Kenntnisse im Bereich PLM/PDM und Prozesswissen
- Langjährige Projekterfahrung bzw. gute Erfahrung in (Teil-)Projektleitung
- Knowhow den folgenden Programmiersprachen: C/C++, Java/JEE, Perl-Script, BatchScript
- Analytische Denkweise, kundenorientierte, eigenverantwortliche und zuverlässige Arbeitsweise in einem interdisziplinären Team
- Reisebereitschaft

Das haben wir zu bieten:

- Eine innovative Unternehmensgruppe auf starkem Wachstumskurs in den Themen Engineering und Digitalisierung
- Vielversprechende Perspektiven und Weiterbildungsmöglichkeiten
- Ein aufgeschlossenes, innovatives Team, das stets auf Augenhöhe arbeitet
- Attraktive Vergütung und weitere Benefits wie z. B. Tankgutscheine
- Flexible Arbeitszeiten und Homeoffice-Möglichkeiten



Standort:

Beckum, Bielefeld
oder Neu-Ulm



Beginn:

Zum nächstmöglichen
Termin

Kontakt:

Kerstin Runge, Personalleitung
d.u.h. Group GmbH
Welle 15
33602 Bielefeld
+49 2521 859-321
personal@duh-group.com
www.duh-group.com

Verfolge uns auf den sozialen
Medien, um spannende Insights
und Neuigkeiten zu erfahren!

